

# Settings (ustawienia)

## 2. Editor (Edytor)

### 2.1. General settings (ustawienia ogólne)

#### 2.1.1. Editor settings (Ustawienia edytora)

Font – (Czcionka) This is sample text – (To jest przykładowy tekst)

- Reset zoom of all editors to default, if leaving dialog – (Przywróć domyślne powiększenie wszystkich edytorów, jeśli opuszczasz okno dialogowe)
- Choose – (Wybierz)

TAB options – (Opcje klawisza TAB)

- Detect indent style – (Wykryj styl wcięcia)
- Use TAB character – (Użyj znaku TAB)
- TAB indents – (Wcięcia TAB)

TAB size in spaces – (Rozmiar TAB w spacjach)

End-of-line options – (Opcje końcowe)

- Show end-of-line chars – (Pokaż znaki końca wiersza)
- Strip trailing blanks – (Usuń końcowe puste pola)
- End files with blank line – (Zakończ pliki pustą linią)
- Ensure consistent EOL-s – (Zapewnij spójne EOL-e)

End-of-line mode – (Tryb końca linii)

- CR LF
- CR
- LF
- AUTO

Indent options – (Opcje wcięć)

- Auto indent – (Automatyczne wcięcie)
- Smart indent – (Inteligentne wcięcie)
- Brace completion – (Zakończenie nawiasu)
- Backspace unindents – (Klawisz Backspace usuwa wcięcia)
- Show indentation guides – (Pokaż prowadnice wcięć)
- Brace Smart Indent – (Wcięcie Brace Smart („Przygotuj się mądrze”))
- Selection brace completion – (Uzupełnienie nawiasu wyboru)

Code Completion – (Uzupełnianie kodu)

- Code Completion – (Uzupełnianie kodu)
- Case sensitive – (Wielkość liter ma znaczenie)
- Autoselect single match – (Automatycznie wybierz pojedyncze dopasowanie)

Autolaunch after typing # letters: - (Automatyczne uruchamianie po wpisaniu # liter:)

- Documentation popup – (Okno podręczne dokumentacji)

Tooltips: - (Podpowiedzi:)

- enable – (włącz)
- disable – (wyłącz)
- force single page – (wymuś pojedynczą stronę)
- key bound only – (tylko klawisz ograniczony)

## Selections – (Wybory)

- ❑ Enable virtual space (space beyond the end of line) – (Włącz przestrzeń wirtualną (przestrzeń poza końcem wiersza))
- ❑ Enable virtual space for rectangle selections – (Włącz przestrzeń wirtualną dla zaznaczeń prostokątnych)
- ❑ Allow multiple selections – (Zezwalaj na wielokrotny wybór)
- ❑ Enable typing (and deleting) in multiple selections simultaneously – (Włącz pisanie (i usuwanie) w wielu zaznaczeniach jednocześnie)

### 2.1.2 Other editor settings (Inne ustawienia edytora)

#### Miscellaneous options – (Różne opcje)

- ❑ Word wrap – (Zawijanie wyrazów)
- ❑ Home/end to wrap point (line otherwise) – (Home/koniec do punktu zawinięcia (w przeciwnym razie linia))
- ❑ Use POSIX style for RegEx searches – (Użyj stylu POSIX do wyszukiwania RegEx)
- ❑ Use Advanced RegEx searches – (Użyj zaawansowanego wyszukiwania RegEx)
- ❑ Show line numbers – (Pokaż numery wierszy)
- ❑ Highlight line under caret – (Podświetl linię pod kursorem)
- ❑ Home key always moves caret to first column – (Klawisz Home zawsze przesuwa kursor do pierwszej kolumny)
- ❑ CTRL+cursor and CTRL+SHIFT+cursor moves/selects words considering CamelCase – (CTRL+kursor i CTRL+SHIFT+kursor przesuwa/zaznacza słowa, uwzględniając CamelCase)
- ❑ Zooming resizes all editors – (Powiększanie zmienia rozmiar wszystkich edytorów)
- ❑ Synchronise Editor with Project Manager – (Synchronizuj Edytora z Menedżerem Projektu)
- ❑ Enable marked text paste with middle mouse click (on Windows) – (Włącz wklejanie zaznaczonego tekstu za pomocą środkowego kliknięcia myszy (w systemie Windows))

#### Show spaces in editor: - (Pokaż spacje w edytorze:)

- No
- Always – (Zawsze)
- Only after indent – (Tylko po wcięciu)
- Only indent – (Tylko wcięcie)

#### Custom whitespace colour: - (Niestandardowy kolor odstępu:)

#### Editor caret buffer: - (Bufor kursora edytora:)

- 0 lines - (0 linii)
- 1 lines - (1 linię)
- ...
- 9 lines - (9linii)
- 10 lines - (10 linii)
- Centre caret – (Środek kursora)

#### Technology: - (Technologia:)

- Default – (domyślna)
- DirectWrite/Windows Vista and newer – (DirectWrite/Windows Vista i nowsze)

#### Font quality: - (Jakość czcionki:)

- Default – (Domyślna)
- Non antialiased – (Bez antyaliasingu)
- Antialiased – (Wygładzony)
- LCD optimized – (Zoptymalizowany pod kątem wyświetlacza LCD)

#### Label in editor tab is the file's... – (Etykieta w zakładce edytora to...)

- o name only (no path information) – (tylko nazwa (bez informacji o ścieżce))
- o relative filename (to the project file) – (względna nazwa pliku (do pliku projektu))

### 2.1.3. C/C++ Editor settings (Ustawienia edytora C/C++)

Colouring and highlighting options – (Opcje kolorowania i wyróżniania)

- Interpret #if, # else, #endif to grey out inactive preprocessor-code – (Zinterpretuj #if, #else, #endif, aby wyszarzyć nieaktywny kod preprocesora)
  - Collect defines from project file – (Zbierz definicje z pliku projektu)
  - Include host platform defines – (Dołącz definicje platformy hosta)
- Highlight xSmith sections differently – (Podświetlaj sekcje xSmith inaczej)
- Do not highlight STL in C – (Nie podświetlaj STL w C)

### 2.1.4. Encoding settings (Ustawienia kodowania)

Encoding – (Kodowanie)

Use encoding when opening files: - (Stosuj kodowanie przy otwieraniu plików:)

Use this encoding – (Użyj tego kodowania)

- As fallback encoding – (Jako kodowanie zapasowe)
- As default encoding (bypassing C::B's auto-detection) – (Jako domyślne kodowanie (omijające automatyczne wykrywanie C::B))
- Try to detect latin-2 encodings (use with care: can break latin-1 detection) – (Spróbuj wykryć kodowanie latin-2 (używaj ostrożnie: może to uniemożliwić wykrycie kodowania latin-1))
- If conversion fails using the settings above, try system locale settings – (Jeśli konwersja nie powiedzie się przy użyciu powyższych ustawień, wypróbuj ustawienia regionalne systemu)

## 2.2. Folding (Składanie)

- Enable folding – (Włącz składanie)

Fold options – (Opcje składania)

- Fold preprocessor commands – (Zwiń polecenia preprocesora)
- Fold comments – (Zwiń komentarze)
- Fold XML – (Złóż XML)

- Fold all on file open – (Złóż wszystkie pliki otwarte)

Folding style – (Styl składania)

Indicator: - (Wskaźnik)

- Arrow – (Strzałka)
- Flatten Tree Circular Headers – (Nagłówki kołowe Flatten Tree)
- Flatten Tree Square Headers – (Nagłówki kwadratowe Flatten Tree)
- Simple – (Prosty)
- Underline folded line – (Podkreśl złożoną linię)

- Folding depth limit: - (Ograniczenie głębokości składania:)

## 2.3. Margins and caret (Marginesy i kursor)

Left margin – (Lewy margines)

Width for line numbers (in chars): - (Szerokość numerów wierszy (w znakach):)

Dynamic setting – (Dynamiczne ustawienie)

- ❑ Add/remove breakpoints by left-clicking – (Dodaj/usuń punkty przerwania, klikając lewym przyciskiem myszy)
- ❑ Use images for breakpoints – (Użyj obrazów dla punktów przerwania)
- ❑ Use changebar – (Użyj paska zmian)

Right margin – (Prawy margines)

Right margin hint: - (Wskazówka dotycząca prawego marginesu:)

- None – (Nic)
- Visible line – (Widoczna linia)
- Highlight text beyond margin – (Podświetl tekst poza marginesem)

Colour: - (Kolor)

Hint column: - (Kolumna podpowiedzi:)

Caret – (Kursor)

Style: - (Styl:)

- Invisible – (Niewidzialny)
- Line – (Linia)
- Block – (Blok)

Width: - (Szerokość)

Colour: - (Kolor)

Period (in milliseconds): - (Okres (w milisekundach):)

Scrollbar – (Pasek przewijania)

- ❑ Automatically determine the width of the horizontal scrollbar (use with care) – (Automatyczne określanie szerokości paska przewijania poziomego (należy używać ostrożnie))

## 2.4. Syntax highlighting (Podświetlanie składni)

Colour theme: – (Motyw kolorystyczny:)

Default – (Domyślny)

Add – (Dodaj), Delete – (Usuń), Rename – (Przemianuj)

Syntax highlighting for: - (Podświetlanie składni dla:)

Plain text, Ada, AngelScript, Autotools, Bash, Batch, BibTeX, C/C++, Caml, CMake, CoffeScript, CSS, CUDA, D, Diff/Patch, Fortran, Fortran77, GameMonkey script, Google Protocol Buffer, Haskell, Hitachi asm, HTML/PHP/ASP/JS, Inno Setup, Intel HEX, Java, JavaScript, LaTeX, Lisp, Lua, Make, Markdown, MASM Assembly, Matlab, Motorola 68k, Motorola S-Record, Nim, NSIS, nVidia cg, Objective C, Ogre Compositor script, Ogre Material script, OpenGL Shading Language, Pascal, Perl, Postscript, Powershell, Properties, Python, Ruby, Smalltalk, SQL, Squirrel, Tektronix extended HEX, VBScript, Verilog, VHDL, Windows registry file, Windows resource, Xbase, XML, YAML.

Filemasks... – (Maski plików...)

-----  
 Edit filemasks (use commas to separate them – case vinsensitive): - (Edytuj maski plików (użyj przecinków, aby je rozdzielić – wielkość liter ma znaczenie):)  
 -----

Keywords... – (Słowa kluczowe... (dla C/C++))

-----  
 set 1 – (zestaw 1)

Primary keywords and identifiers – (Podstawowe słowa kluczowe i identyfikatory)

alignas alignof asm auto bool break case catch char char16\_t char32\_t class const const\_cast constexpr continue decltype default delete do double dynamic\_cast else enum explicit export extern false final float for friend goto if inline int long mutable namespace new noexcept nullptr operator override

private protected public register reinterpret\_cast return short signed sizeof static static\_assert  
static\_cast struct switch template this thread\_local throw true try typedef typeid typename union  
unsigned using virtual void volatile wchar\_t while int8\_t uint8\_t int16\_t uint16\_t int32\_t uint32\_t  
int64\_t uint64\_t int\_least8\_t uint\_least8\_t int\_least16\_t uint\_least16\_t int\_least32\_t uint\_least32\_t  
int\_least64\_t uint\_least64\_t int\_fast8\_t uint\_fast8\_t int\_fast16\_t uint\_fast16\_t int\_fast32\_t  
uint\_fast32\_t int\_fast64\_t uint\_fast64\_t intptr\_t uintptr\_t intmax\_t uintmax\_t wint\_t wchar\_t wctrans\_t  
wctype\_t size\_t time\_tz

set 2 – (zestaw 2)

Secondary keywords and identifiers – (Drugorzędne słowa kluczowe i identyfikatory)

\_\_gnu\_cxx accumulate add\_const add\_cv add\_lvalue\_reference add\_pointer add\_reference  
add\_rvalue\_reference add\_volatile adjacent\_difference adjacent\_find aligned\_storage Alignment  
alignment\_of all\_of allocate\_shared allocator allocator\_base allocator\_chunklist allocator\_fixed\_size  
allocator\_newdel allocator\_suballoc allocator\_unbounded allocator\_variable\_size any\_of array assign  
at atomic\_bool atomic\_char atomic\_char16\_t atomic\_char32\_t atomic\_compare\_exchange\_strong  
atomic\_compare\_exchange\_strong\_explicit atomic\_compare\_exchange\_weak  
atomic\_compare\_exchange\_weak\_explicit atomic\_exchange atomic\_exchange\_explicit  
atomic\_fetch\_add atomic\_fetch\_and atomic\_fetch\_or atomic\_fetch\_sub atomic\_fetch\_xor atomic\_int  
atomic\_int\_fast16\_t atomic\_int\_fast32\_t atomic\_int\_fast64\_t atomic\_int\_fast8\_t atomic\_int\_least16\_t  
atomic\_int\_least32\_t atomic\_int\_least64\_t atomic\_int\_least8\_t atomic\_intmax\_t atomic\_intptr\_t  
atomic\_is\_lock\_free atomic\_llong atomic\_load atomic\_load\_explicit atomic\_long atomic\_ptrdiff\_t  
atomic\_schar atomic\_short atomic\_size\_t atomic\_ssize\_t atomic\_store atomic\_store\_explicit  
atomic\_uchar atomic\_uint atomic\_uint\_fast16\_t atomic\_uint\_fast32\_t atomic\_uint\_fast64\_t  
atomic\_uint\_fast8\_t atomic\_uint\_least16\_t atomic\_uint\_least32\_t atomic\_uint\_least64\_t  
atomic\_uint\_least8\_t atomic\_uintmax\_t atomic\_uintptr\_t atomic\_ullong atomic\_ulong atomic\_ushort  
atomic\_wchar\_t auto\_ptr back back\_insert\_iterator back\_item bad\_alloc bad\_function\_call  
bad\_weak\_ptr basic\_filebuf basic\_fstream basic\_ifstream basic\_ofstream basic\_regex basic\_streambuf  
basic\_string begin bernoulli\_distribution bidirectional\_iterator\_tag binary\_function binary\_negate  
binary\_search bind bind1st bind2nd binder1st binder2nd binomial\_distribution bit\_and bit\_or bit\_xor  
bitset boost cache\_chunklist cache\_freelist cache\_suballoc cauchy\_distribution cbegin cend cerr  
char\_traits checked\_array\_iterator checked\_uninitialized\_copy checked\_uninitialized\_fill\_n  
chi\_squared\_distribution cin clear codecvt codecvt\_base codecvt\_byname codecvt\_mode  
codecvt\_utf16 codecvt\_utf8 codecvt\_utf8\_utf16 collate collate\_byname common\_type  
compare\_exchange\_strong compare\_exchange\_weak complex condition\_variable conditional  
const\_iterator const\_mem\_fun\_ref\_t const\_mem\_fun\_t const\_mem\_fun1\_ref\_t const\_mem\_fun1\_t  
const\_pointer\_cast const\_reference const\_reverse\_iterator copy copy\_backward copy\_if copy\_n count  
count\_if cout crbegin cref crend ctype ctype\_base ctype\_byname decay declare\_no\_pointers  
declare\_reachable declval default\_delete default\_random\_engine deque difference\_type discard\_block  
discard\_block\_engine discrete\_distribution divides domain\_error dynamic\_pointer\_cast empty  
enable\_if enable\_shared\_from\_this endl equal equal\_range equal\_to EqualityComparable erase  
error\_category error\_code error\_condition exception exponential\_distribution extent  
extreme\_value\_distribution fetch\_add fetch\_and fetch\_or fetch\_sub fetch\_xor filebuf fill fill\_n find  
find\_end find\_first\_of find\_first\_not\_of find\_if find\_if\_not find\_last\_of find\_last\_not\_of  
fisher\_f\_distribution float\_denorm\_style float\_round\_style for\_each forward forward\_iterator\_tag  
forward\_list freelist front front\_insert\_iterator front\_item fstream function gamma\_distribution  
generate generate\_n generic\_container generic\_iterator generic\_reverse\_iterator generic\_value  
geometric\_distribution get\_deleter get\_pointer\_safety get\_temporary\_buffer greater greater\_equal  
has\_nothrow\_assign has\_nothrow\_constructor has\_nothrow\_copy has\_nothrow\_copy\_assign  
has\_nothrow\_copy\_constructor has\_nothrow\_default\_constructor has\_trivial\_assign  
has\_trivial\_constructor has\_trivial\_copy has\_trivial\_copy\_assign has\_trivial\_copy\_constructor  
has\_trivial\_default\_constructor has\_trivial\_destructor has\_virtual\_destructor hash hash\_map hash\_set  
ifstream includes independent\_bits\_engine initializer\_list inner\_product inplace\_merge  
input\_iterator\_tag insert insert\_iterator integral\_constant invalid\_argument ios\_base istream  
is\_abstract is\_arithmetic is\_array is\_base\_of is\_bind\_expression is\_class is\_compound is\_const  
is\_constructible is\_convertible is\_empty is\_enum is\_error\_code\_enum is\_error\_condition\_enum

is\_explicitly\_convertible is\_floating\_point is\_function is\_fundamental is\_heap is\_heap\_until  
is\_integral is\_literal\_type is\_lock\_free is\_lvalue\_reference is\_member\_function\_pointer  
is\_member\_object\_pointer is\_member\_pointer is\_nothrow\_constructible is\_object is\_partitioned  
is\_placeholder is\_pod is\_pointer is\_polymorphic is\_reference is\_rvalue\_reference is\_same is\_scalar  
is\_signed is\_sorted is\_sorted\_until is\_standard\_layout is\_trivial is\_union is\_unsigned is\_void  
is\_volatile istream istream\_iterator istreambuf\_iterator iter\_swap iterator iterator\_traits knuth\_b  
length\_error less less\_equal LessThanComparable lexicographical\_compare linear\_congruential  
linear\_congruential\_engine list locale logic\_error logical\_and logical\_not logical\_or  
lognormal\_distribution lower\_bound make\_checked\_array\_iterator make\_heap make\_shared  
make\_signed make\_unsigned map match\_results max max\_element max\_fixed\_size max\_none  
max\_unbounded max\_variable\_size mem\_fn mem\_fun mem\_fun\_ref mem\_fun\_ref\_t mem\_fun\_t  
mem\_fun1\_ref\_t mem\_fun1\_t merge mersenne\_twister mersenne\_twister\_engine messages  
messages\_base messages\_byname min min\_element minmax minmax\_element minstd\_rand  
minstd\_rand0 minus mismatch modulus money\_base money\_get money\_put moneypunct  
moneypunct\_byname move move\_backward move\_iterator mt19937 mt19937\_64 multimap multiplies  
multiset negate negative\_binomial\_distribution new\_handler next\_permutation none\_of  
normal\_distribution not\_equal\_to not1 not2 nothrow nothrow\_t npos nth\_element num\_get num\_put  
numeric\_limits numpunct numpunct\_byname ostream ostream\_iterator ostreambuf\_iterator  
out\_of\_range output\_iterator\_tag overflow\_error owner\_less pair partial\_sort partial\_sort\_copy  
partial\_sum partition partition\_copy partition\_point piecewise\_constant\_distribution  
piecewise\_linear\_distribution plus pointer\_safety pointer\_to\_binary\_function  
pointer\_to\_unary\_function poisson\_distribution pop\_back pop\_front pop\_heap prev\_permutation  
priority\_queue ptr\_fun push\_back push\_front push\_heap queue random\_access\_iterator\_tag  
random\_device random\_shuffle range\_error rank ranlux\_base\_01 ranlux24 ranlux24\_base ranlux3  
ranlux3\_01 ranlux4 ranlux4\_01 ranlux48 ranlux48\_base ranlux64\_base\_01 ratio ratio\_add ratio\_divide  
ratio\_multiply ratio\_subtract raw\_storage\_iterator rbegin rdbuf ref reference reference\_wrapper regex  
regex\_constants regex\_error regex\_iterator regex\_token\_iterator regex\_traits remove  
remove\_all\_extents remove\_const remove\_copy remove\_copy\_if remove\_cv remove\_extent  
remove\_if remove\_pointer remove\_reference remove\_volatile rend replace replace\_copy  
replace\_copy\_if replace\_if requires resize result\_of return\_temporary\_buffer reverse reverse\_copy  
reverse\_iterator rotate rotate\_copy rts\_alloc runtime\_error search search\_n seed\_seq set set\_difference  
set\_intersection set\_new\_handler set\_symmetric\_difference set\_union setprecision setw shared\_ptr  
shuffle\_order\_engine size size\_type sort sort\_heap stable\_partition stable\_sort stack  
static\_pointer\_cast std streambuf string stringstream student\_t\_distribution sub\_match substr  
subtract\_with\_carry subtract\_with\_carry\_01 subtract\_with\_carry\_engine swap swap\_ranges  
sync\_none sync\_per\_container sync\_per\_thread sync\_shared system\_error time\_base time\_get  
time\_get\_byname time\_put time\_put\_byname to\_array tr1 transform tuple tuple\_element tuple\_size  
type\_info unary\_function unary\_negate unchecked\_uninitialized\_copy unchecked\_uninitialized\_fill\_n  
undeclare\_no\_pointers undeclare\_reachable underflow\_error uniform\_int uniform\_int\_distribution  
uniform\_real uniform\_real\_distribution uninitialized\_copy uninitialized\_copy\_n uninitialized\_fill  
uninitialized\_fill\_n unique unique\_copy unique\_ptr unordered\_map unordered\_multimap  
unordered\_multiset unordered\_set upper\_bound valarray value\_type variate\_generator vector wcerr  
wcin wcout weak\_ptr weibull\_distribution wfilebuf wfstream wifstream wiostream wistream  
wofstream wregex xor\_combine

set 3 – (zestaw 3)

Documentation comment keywords: - (Słowa kluczowe komentarza do dokumentacji:)

a addindex addtogroup anchor arg attention author authors b brief bug c callergraph callgraph category  
cite class code cond copybrief copydetails copydoc copyright date def defgroup deprecated details  
diafile dir docbookonly dontinclude dot dotfile e else elseif em endcode endcond enddocbookonly  
enddot endhtmlonly endif endinternal endlatexonly endlink endmanonly endmsc endparblock  
endrtfonly endsecreflist endverbatim enduml endxmlonly enum example exception extends f\$ f[ f] f{  
f} file fn headerfile hidecallergraph hidecallgraph hideinitializer htmlinclude htmlonly idlexcept if  
ifnot image implements include includedoc includelineno ingroup internal invariant interface  
latexinclude latexonly li line link mainpage manonly memberof msc mscfile n name namespace

nosubgrouping note overload p package page par paragraph param param[in] param[out] param[in,out]  
parblock post pre private privatesection property protected protectedsection protocol public  
publicsection pure ref refitem related relates relatedalso relatesalso remark remarks result return  
returns retval rtfonly sa secreflist section see short showinitializer since skip skipline snippet  
snippetdoc snippetlineno startuml struct subpage subsection subsection tableofcontents test throw  
throws todo tparam typedef union until var verbatim verbinclude version vhdflow warning weakgroup  
xmlonly xrefitem \$ @ \ & < > # { }

set 4 – (zestaw 4)

Global classes and typedefs: - (Klasy globalne i typy definiujące:)

set 5 – (zestaw 5)

Preprocessor definitions: - (Definicje preprocesora:)

set 6 – (zestaw 6)

Task marker and error marker keywords: - (Słowa kluczowe znacznika zadania i znacznika błędu:)

set 7 – (zestaw 7)

wxSmith block identifiers: - (Identyfikatory bloków wxSmith:)

^AppHeaders ^AppInitialize ^Declarations ^Destroy ^EventTable ^Handlers ^Headers ^IdInit  
^Identifiers ^Initialize ^InternalHeaders

set 8 – (zestaw 8)

Keywords: - (Słowa kluczowe:)

set 9 – (zestaw 9)

Keywords: - (Słowa kluczowe:)

Default – (domyślne), Default (inactive) – (Domyślny (nieaktywny)), Comment (normal) –  
(Komentarz (normalny)), Comment (inactive) – (Komentarz (nieaktywny)), Comment line (normal) –  
(Linia komentarza (normalna)), Comment line (inactive) – (Wiersz komentarza (nieaktywny)),  
Comment (documentation) – (Komentarz (dokumentacja)), Comment (documentation, inactive) –  
(Komentarz (dokumentacja, nieaktywny)), Comment line (documentation) – (Wiersz komentarza  
(dokumentacja), Comment line (documentation, inactive) – (Wiersz komentarza (dokumentacja,  
nieaktywny)), Comment keyword (documentation) – (Komentarz słowa kluczowego (dokumentacja)),  
Comment keyword (documentation, inactive) – (Komentarz słowa kluczowego (dokumentacja,  
nieaktywny)), Comment keyword error (documentation) – (Komentarz dotyczący błędu słowa  
kluczowego (dokumentacja)), Comment keyword error (documentation, inactive) – (Komentarz  
dotyczący błędu słowa kluczowego (dokumentacja, nieaktywny)), Number – (Numer), Number  
(inactive) – (Numer (nieaktywny)), Keyword – (Słowo kluczowe), Keyword (inactive) – (Słowo  
kluczowe (nieaktywne)), User keyword – (Słowo kluczowe użytkownika), User keyword (inactive) –  
(Słowo kluczowe użytkownika (nieaktywne)), Global classes and typedefs – (Klasy globalne  
i definicje typów), Global classes and typedefs (inactive) – (Klasy globalne i definicje typów  
(nieaktywne), String – (Łańcuch), String (inactive) – (Łańcuch (nieaktywny), Character – (Znak),  
Character (inactive) – (Znak (nieaktywny)), UUID – (Identyfikator UUID), Preprocessor –  
(Preprocesor), Preprocessor (inactive) – (Preprocesor (nieaktywny)), Operator – (Operator), Operator  
(inactive) – (Operator (nieaktywny)), vxSmith generated code – (vxSmith wygenerowany kod),  
vxSmith generated code (inactive) – (vxSmith wygenerowany kod (nieaktywny)), Selection –  
(Wybór), Active line – (Aktywna linia), Matching brace highlight – (Dopasowany uchwyt  
podkreślający), No matching brace highlight – (Niedopasowany uchwyt podkreślający), Indentation  
guide – (Przewodnik po wcięciach)

Foreground – (Pierwszoplanowy)      Background – (Tło)

Style – (Styl)      Bold – (Pogrubiony)      Italics – (Kursywa)      Underlined – (Podkreślony)

Reset defaults – (Przywróć ustawienia domyślne), Copy – (Kopiuj), Copy All – (Kopuj wszystko)

## 2.5. Default code (Kod domyślny)

Type of file: - (Typ pliku)

C/C++ Source file – (Plik źródłowy C/C++)

C/C++ Header file – (Plik nagłówkowy C/C++)

The text you enter here, will appear on every new file (on the selected file-type) you create... – (Tekst, który tutaj wpiszesz, będzie się pojawiać w każdym nowym pliku (dla wybranego typu pliku), który utworzysz...)

## 2.6. FortranProject (Projekt Fortran)

### 2.6.1. Settings (Ustawienia)

Code-completion – (Uzupełnianie kodu)

- Enable Fortran code-completion – (Włącz uzupełnianie kodu Fortran)
  - Use smart code-completion (makes CC list shorter) – (Użyj inteligentnego uzupełniania kodu (skraca listę CC))
  - Follow use-associaton and include-file path – (Śledź ścieżkę dołączenia i użycia pliku)
  - Show hidden entities – (Pokaż ukryte jednostki)
  - Show type and variables – (Pokaż typ i zmienne)

Maximum allowed code-completion matches: - (Maksymalna liczba dozwolonych dopasowań uzupełniania kodu:)

Keyword sets to additionally include: - (Zestawy słów kluczowych obejmują dodatkowo:)

Keyword case – (Przypadek słowa kluczowego)

- From lexer – (Z lexera)
  - All caps – (Wszystkie wielkie litery)
  - First cap – (Pierwsza wielka litera)
  - All lower – (Wszystkie niższe)
- 
- Show call-tips for arrays – (Pokaż wskazówki dotyczące wywołań dla tablic)
  - Highlight matching statement of construct – (Podświetl pasujący komunikat budowania)
    - Colour of full construct – (Kolor pełnej konstrukcji (budowania))
    - Colour of unfinished construct – (Kolor niedokończonej konstrukcji (budowania))

### 2.6.2. FSymbols browser (Przeglądarka FSymbols)

- Enable symbols browser – (Włącz przeglądarkę symboli)
  - Display as free floating/docking window – (Wyświetl jako okno swobodnie pływające/dokowane)
  - Display member list in separate tree – (Wyświetl listę członków w oddzielnym drzewie)
  - Sort symbols alphabetically – (Sortuj symbole alfabetycznie)
  - Show local variables – (Pokaż zmienne lokalne)
  - Show 'include' files separately – (Pokaż pliki „include” (włącz) oddzielnie)



### 2.6.3. Info (Informacje)

- Enable Fortran info tab in Logs window – (Włącz kartę Fortran info w oknie Logs)
  - Include comment lines which are above procedure declaration – (Dodaj wiersze komentarza znajdujące się nad deklaracją procedury)
  - Include comment lines which below procedure declaration – (Dodaj wiersze komentarza, które znajdują się poniżej deklaracji procedury)
  - Include declarations of dummy arguments – (Dołącz deklaracje argumentów fikcyjnych)
  - Include comments on the right from variable declarations – (Dołącz komentarze po prawej stronie deklaracji zmiennych)

Show documentation window side-by-side to the code-completion list: - (Pokaż okno dokumentacji obok listy uzupełniania kodu:)

- Always – (Zawsze)
- Only when description is available – (Tylko wtedy, gdy opis jest dostępny)
- Do not show – (Nie pokazuj)

### 2.6.4. Auto insert (Wstawianie automatyczne)

This tool inserts „end...” statements automatically – (To narzędzie automatycznie wstawia polecenia „end...”)

- Enable auto insert – (Włącz automatyczne wstawianie)

Options – (Opcje)

Insert – (Wstaw)

Align – (Wyrównaj)

Add name – (Dodaj nazwę)

## 2.7. wxSmith settings (Ustawienia wxSmith)

Resource and properties browser – (Przeglądarka zasobów i właściwości)

Unique IDs only: - (Tylko unikalne identyfikatory:)

- (uncheck if you want to assign the same ID to different widgets) – ((odznacz, jeśli chcesz przypisać to samo ID do różnych widżetów))

Placement: - (Umieszczenie:)

- Add inside Management pane – (Dodaj wewnątrz panelu zarządzania)
- One dockable pane (both browsers on one pane) – (Jeden panel dokumentacyjny (obie przeglądarki w jednym panelu))
- Two dockable panes (each browser on its pane) – (Dwa dokowalne panele (każda przeglądarka na swoim panelu))

Placement will change after restart – (Po ponownym uruchomieniu nastąpi zmiana umiejscowienia)

Editor – (Edytor)

Drag assistance type: - (Typ wspomaganie przeciągania:)

- Colour Mix – (Mieszanka kolorów)
- None – (Nic)
- Simple – (Prosty)

Drag target colour: - (Przeciągnij kolor docelowy:)

Drag parent colour: - (Przeciągnij kolor nadrzędny:)

- Snap to grid: - (Przyciąganie do siatki:)
- Add new items continuously: - (Dodawaj nowe pozycje w sposób ciągły:)

Palette icon size: - (Rozmiar ikony palety:)  
Tool icon size: - (Rozmiar ikony narzędzia:)

Default sizer settings – (Ustawienia domyślnego rozmiaru)

Proportion: - (Proporcja:)

Border flags: - (Flagi graniczne:)

- Top – (Góra)
- Bottom – (Dół)
- Left – (Lewa)
- Right – (Prawa)

Auto-size – (Automatyczny rozmiar)

- Expand – (Zwiększony)
- Shaped – (Ukształtowany)

Placement – (Umieszczenie)

- Center – (Centralnie)
- Left-Top – (Lewo-góra)
- Top – (Góra)
- Right-Top – (Prawo-góra)
- Left – (Lewo)
- Right – (Prawo)
- Left-Bottom – (Lewo-dół)
- Bottom – (Dół)
- Right-Bottom – (Prawo-dół)

Border: - (Obramowanie)

- Use dialog units – (Użyj jednostek dialogowych)

Other settings – (Inne ustawienia)

- Auto remove variable prefix for event handler function – (Automatyczne usuwanie prefiksu zmiennej dla funkcji obsługi zdarzeń)
- Use I18N for strings – (Użyj I18N dla ciągów znaków)
  - o Non-I18N string – (Ciąg nie-I18N)
  - o wxT(“”)
  - o “”

## 2.8. SpellChecker (Sprawdzanie pisowni)

- Enable online spell checker – (Włącz sprawdzanie pisowni online)
- Enable spelling suggestion tooltips – (Włącz podpowiedzi dotyczące pisowni)
- Enable thesaurus tooltips – (Włącz podpowiedzi narzędzi słownika synonimów)

Language – (Język)

Dictionary: - (Słownik:)

- English (United Kingdom) – (Angielski (Wielka Brytania))
- English (United States) – (Angielski (Stany Zjednoczone))

Patch settings - (Ustawienia ścieżki dostępu)

Dictionaries: - (Słowniki:)

Thesauri: - (Skarby:)

Bitmaps: - (Mapy bitowe:)

How to configure SpallChecker? – (Jak skonfigurować moduł sprawdzania pisowni?)

## 2.9. Reopen editor settings (Otwórz ponownie ustawienia edytora)

Closed files list should be – (Lista zamkniętych plików powinna być)  
a docable window – (oknem dokowalnym)  
placed in Logs others – (umieszczone w dziennikach innych)

## 2.10. Occurrences Highlighting (Podświetlanie zdarzeń)

Highlight occurrences of selection – (Podświetl zdarzenia wyboru)

- Highlight occurrences – (Podświetl zdarzenia)
- Case sensitive – (Wielkość liter ma znaczenie)
- Whole words only – (Tylko całe słowa)
- Override text colour – (Zastąp kolor tekstu)

Highlight colour – (Kolor podświetlenia)

Highlight alpha – (Podświetl alfa)

Border alpha – (Granica alfa)

Text colour – (Kolor tekstu)

Minimum selected length – (Minimalna wybrana długość)

Permanently highlighted occurrences – (Trwale podświetlone zdarzenia)

- Case sensitive – (Wielkość liter ma znaczenie)
- Whole words only – (Tylko całe słowa)
- Override text colour – (Zastąp kolor tekstu)

Highlight colour – (Kolor podświetlenia)

Highlight alpha – (Podświetl alfa)

Border alpha – (Granica alfa)

Text colour – (Kolor tekstu)

Minimum selected length – (Minimalna wybrana długość)

## 2.11. Keyboard shortcuts (Skróty klawiaturowe)

Commands – (Polecenia)

Current shortcuts – (Aktualne skróty), Remove – (Usuń), Remove all – (Usuń wszystkie)

New shortcut – (Nowy skrót)

Currently assigned to – (Obecnie przypisany do), Add – (Dodaj)

Description – (Opis)

## 2.12. Incremental search settings (Ustawienia wyszukiwania przyrostowego)

Highlight colour – (Kolor podświetlenia)

Current occurrence in active editor – (Aktualne zdarzenie w aktywnym edytorze)

Additional occurrences in active editor – (Dodatkowe zdarzenia w aktywnym edytorze)

Text control backgrounds – (Tło tekstu kontrolnego)

No occurrences in active editor – (Brak zdarzeń w aktywnym edytorze)

Search wrapped at top or bottom – (Wyszukiwanie zawinięte u góry lub u dołu)

Other settings – (Inne ustawienia)

- Center-align current occurrence in active editor – (Wyśrodkuj bieżące zdarzenie w aktywnym edytorze)
- Leaving with ESC selects current occurrence – (Wyjście z ESC powoduje wybranie bieżącego zdarzenia)

- ❑ Auto-select content of input field when starting incremental search – (Automatyczne wybieranie zawartości pola wprowadzania danych podczas rozpoczynania wyszukiwania przyrostowego)

Toolbar settings – (Ustawienia paska narzędzi)

- „Highlight”-button – (Przycisk „Podświetl”)
- „Selected text”-button – (Przycisk „Zaznaczony tekst”)
- „Match case”-button – (Przycisk „Dopasowany przypadek”)
- „Regular Expression”-button – (Przycisk „Wyrażenie regularne”)
- off – (wyłączony) on – (włączony) save last state – (zapisz ostatni stan)

Maximum amount of items in search history – (Maksymalna liczba elementów w historii wyszukiwania)

## 2.13. Abbreviations (Skróty)

Auto-complete has nothing to do with the code-completion plugin. It is invoked by typing one of the keywords below and pressing Ctrl-J. It, then replaces the typed keyword with the corresponding code.- (Autouzupełnianie nie ma nic wspólnego z wtyczką do uzupełniania kodu. Jest wywoływane przez wpisanie jednego z poniższych słów kluczowych i naciśnięcie Ctrl-J. Następnie zastępuje wpisane słowo kluczowe odpowiednim kodem.)

Notes: - (Uwagi:)

\* If you put a | (pipe) symbol in the code, the caret will be placed there. – (\* Jeżeli w kodzie umieścisz symbol | (kreska pionowa), kursor zostanie tam umieszczony.)

\* You can put macros in the code, like \$\$ (my macro). – (\* Możesz umieścić makra w kodzie, np. \$\$ (moje makro).

You will be asked for the macro substitution value, when auto-completing. – (Podczas automatycznego uzupełniania zostaniesz poproszony o podanie wartości substytucji makra.

Language – (Język)

--default-- - (domyślny)

Fortran

Add – (Dodaj) Copy – (Kopiuj) Delete – (Usuń)

Keyword/code pairs – (Pary słów kluczowych/kodów)

Keywords: - (Słowa kluczowe:)

Code: - (Kod:)

## 2.14. EditorTweaks settings (Ustawienia EditorTweaks (edytor poprawek))

Max stored aligner items – (Maksymalna liczba przechowywanych elementów nakładek)

## 2.15. Mouse Drag Scrolling (Przewijanie za pomocą myszy)

Mouse Drag Scrolling Configuration – (Konfiguracja przewijania za pomocą przeciągnięcia myszy)

- ❑ Scrolling Enabled – (Przewijanie włączone)
- ❑ Auto Focus Editors – (Edytory Auto Focus)
- ❑ Focus follows Mouse – (Fokus podąża za myszką)
- ❑ Log MouseWheelZoom – (Rejestruj powiększenie kółkiem myszy)
- ❑ Propagate Log Zooms – (Propaguj powiększenia dziennika)
- ❑ Reverse mouse Zoom direction – (Odwróć kierunek powiększania myszą)

Scroll Direction – (Kierunek przewijania)

- o With Mouse – (Z myszą)
- o Opposite Mouse – (Przeciwnie do myszy)

Mouse Key To Use – (Klawisz myszy do użycia)

- Right – (Prawy)
- Middle – (Środkowy)

-- Adaptive Mouse Speed Sensitivity -- - (Adaptacyjna czułość prędkości myszy)

-- Mouse Movement to Text Scroll Ratio -- - (Stosunek ruchu myszy do przewijania tekstu)

-- Unix context Menu Watch for Drag (milliseconds) – (Menu kontekstowe systemu Unix — obserwacja przeciągania (milisekundy))

## 2.16. DoxyBlocs (Bloki Doxy)

### 2.16.1. Comment Style (Styl komentarza)

Block Comment Style – (Styl bloku komentarza)

Block Comment Sample – (Przykład bloku komentarza)

Line Comment Style – (Styl linii komentarza)

Line Comment Sample – (Przykład linii komentarza)

### 2.16.2. Doxyfile Defaults (Domyślne ustawienia pliku Doxyfile)

Project – (Projekt)

PROJECT\_NUMBER – (NUMER\_PROJEKTU)

Use AutoVersion – (Użyj wersji automatycznej)

OUTPUT\_DIRECTORY – (KATALOG\_WYJŚCIOWY)

OUTPUT\_LANGUAGE – (JĘZYK\_WYJŚCIOWY)

Build – (Buduj)

- ❑ EXTRACT\_ALL – (WYODRĘBNIJ\_WSZYSTKO)
- ❑ EXTRACT\_PRIVATE – (WYODRĘBNIJ\_PRIVATE)
- ❑ EXTRACT\_STATIC – (WYODRĘBNIJ\_STATIC)

Warnings – (Ostrzeżenia)

- ❑ WARNINGS – (OSTRZEŻENIA)
- ❑ WARN\_IF\_DOC\_ERROR – (OSTRZEŻENIE\_JEŚLI\_BŁĄD\_DOC)
- ❑ WARN\_IF\_UNDOCUMENTED – (OSTRZEŻENIE\_JEŚLI\_NIEDOKUMENTOWANE)
- ❑ WARN\_NO\_PARAMDOC – (OSTRZEŻENIE\_BRAK\_PARAMDOC)

Alphabetical Class Index – (Indeks klas alfabetycznych)

ALPHABETICAL\_INDEX – (INDEKS\_ALFABETYCZNY)

### 2.16.3. Doxyfile Defaults 2 (Domyślne ustawienia pliku Doxyfile 2)

Output – (Wyjście)

- ❑ GENERATE\_HTML – (GENERUJ\_HTML)
- ❑ GENERATE\_HTMLHELP – (GENERUJ\_POMOC\_HTML)
- ❑ GENERATE\_CHI – (GENERUJ\_CHI)
- ❑ BINARY\_TOC – (Spis treści binarnych)
- ❑ GENERATE\_LATEX – (GENERUJ\_LATEX)

- GENERATE\_RTF – (GENERUJ\_RTF)
- GENERATE\_MAN – (GENERUJ\_MAN)
- GENERATE\_XML – (GENERUJ\_XML)
- GENERATE\_AUTOGEN\_DEF – (GENERUJ\_AUTOGENIZOWANĄ\_DEF)
- GENERATE\_PERLMOD – (GENERUJ\_PERLMOD)

Pre-processor – (Preprocesor)

- ENABLE\_PREPROCESSING – (WŁĄCZ\_PRZETWARZANIE\_WSTĘPNE)

Dot – (Punkt)

- CLASS\_DIAGRAMS – (DIAGRAMY\_KLASY)
- HAVE\_DOT – (MIEĆ\_PUNKT)

#### 2.16.4. General – (Ogólne)

Paths – (Ścieżki dostępu)

Path To doxygen – (Ścieżka do doxygen)

Path To doxywizard – (Ścieżka do kreatora doxy)

Path To HHC – (Ścieżka do HHC)

Path To Dot – (Ścieżka do punktu)

Path To CHM Viewer – (Ścieżka do przeglądarki CHM)

Browse – (Przełączaj)

General Options – (Opcje ogólne)

- Overwrite Doxyfile – (Nadpisz plik Doxyfile)
- Prompt Before Overwriting – (Monituj przed nadpisaniem)
- Use ”@” In Tags – (Użyj „@” w tagach)
- Load Settings Template If No Saved Settings Exist – (Załaduj szablon ustawień, jeśli nie ma zapisanych ustawień)

HTML

- Use Internal Viewer – (Użyj wewnętrznego podglądu)
- Run HTML After Compilation – (Uruchom HTML po kompilacji)
- Run CHM After Compilation – (Uruchom CHM po kompilacji)

#### 2.17. Code statistics settings (Ustawienia statystyk kodu)

Language: - (Język)

File types: - (Typy plików:)

Single comment: - (Pojedynczy komentarz:)

Multi-line-comment begin: - (Początek komentarza wielowierszowego:)

Multi-line-comment end: - (Koniec komentarza wielowierszowego:)

Add – (Dodaj)

Remove – (Usuń)

Default – (Domyślne)

#### 2.18. Code completion (Uzupełnianie kodu)

##### 2.18.1. Code completion – (Uzupełnianie kodu)

Options – (Opcje)

- Disable SmartSense – (Wyłącz SmartSense (Inteligentny zmysł))
- Update parser when typing (on save otherwise) – (Aktualizuj parser podczas pisania (w przeciwnym razie przy zapisywaniu))
- Add parentheses after function name auto completion – (Dodaj nawiasy po automatycznym uzupełnieniu nazwy funkcji)

- Add function arguments' types and names when autocompleted outside function – (Dodaj typy i nazwy argumentów funkcji, gdy są one uzupełniane automatycznie poza funkcją)
- Add doxygen comment, when implementing the function method – (Dodaj komentarz doxygen podczas implementacji metody funkcji)
- Enable headers code completion – (Włącz uzupełnianie kodu nagłówek)
- Disable pseudo semantic keyword highlightings – (Wyłącz pseudo-semantyczne podświetlanie słów kluczowych)

Maximum allowed code-completion matches: – (Maksymalna liczba dozwolonych dopasowań uzupełniania kodu:)

Fillup characters: - (Wypełnij znaki:)

Delay for auto-kick-in when typing [. :: ->]: - (Opóźnienie automatycznego uruchomienia po wpisaniu [. :: ->]:)

Keyword sets to additionally include: - (Zestawy słów kluczowych obejmują dodatkowo:)

### 2.18.2. C/C++ parser – (C/C++ parser)

Options – (Opcje)

- Follow LOCAL includes – (Śledź LOKALNIE zawiera)
- Follow GLOBAL includes – (Śledź GLOBAL zawiera)
- Parse preprocessor directives – (Analizuj dyrektywy preprocesora)
- Parse complex macros (needs more time) – (Analizowanie złożonych makr (wymaga więcej czasu))
- Enable platform checks when collecting include folders to parse – (Włącz sprawdzanie platformy podczas zbierania folderów dołączonych do analizy)

Concurrently parsing threads: - (Jednoczesne analizowanie wątków☺)

- Use one parser for the whole workspace – (Użyj jednego parsera dla całego obszaru roboczego)
- Use one parser per project – (Użyj jednego parsera na projekt)

Maximum allowed parsers: - (Maksymalna liczba dozwolonych parserów:)

### 2.18.3. C/C++ parser (adv.) – (C/C++ parser (zawansowane))

File extension handling – (Obsługa rozszerzeń plików)

File extensions to parse as header files (separated by comma): - (Rozszerzenia plików do analizy jako pliki nagłówek (rozdzielone przecinkiem):)

- Include files w/o extension (i.e. C++ <iostream>) – (Dołącz pliki bez rozszerzenia (np. C++ <iostream>))

File extensions to parse as source files (separated by comma): - (Rozszerzenia plików do analizy jako pliki źródłowe (rozdzielone przecinkiem):)

### 2.18.4. Symbols browser – (Przeglądarka symboli)

- Disable symbols browser – (Wyłącz przeglądarkę symboli)

Options – (Opcje)

- Display inheritance info – (Wyświetl informacje o dziedziczeniu)
- Automatically expand namespaces – (Automatyczne rozszerzanie przestrzeni nazw)
- Display as free floating/docking window – (Wyświetl jako okno swobodnie pływające/dokowane)
- Display member list in separate tree – (Wyświetl listę członków w oddzielnym drzewie)

Toolbar – (Pasek narzędzi)

- Use scope filtering – (Użyj filtrowania zakresu)

Scope choice length – (Długość wyboru zakresu)

Function choice length – (Długość wyboru funkcji)

### 2.18.5. Documentation – (Dokumentacja)

- Parse documentation – (Analizuj dokumentację)

Options – (Opcje)

Background color – (Kolor tła)

Text color – (Kolor tekstu)

Link color – (Kolor łącza)

## 2.19. BrowseTracker (Przeglądaj śledzącego)

BrowseTracker Options – (Opcje BrowseTracker)

- Enable BookMark Tracking – (Włącz śledzenie zakładek)
- Wrap Jump Entries – (Zawijanie wpisów skoku)
- Show Tool bar – (Pokaż pasek narzędzi)

Toggle BookMark Key – (Przełącz klawisz zakładki)

- o Left\_Mouse – (Lewy klawisz myszy)
- o Ctrl\_Left\_Mouse – (Ctrl\_Lewy klawisz\_Myszy)

Left\_Mouse delay before BookMark Toggle (Milliseconds) – (Opóźnienie lewego przycisku myszy przed przełączeniem zakładki (milisekundy))

Clear All BookMarks – (Wyczyść wszystkie zakładki)

- o Ctrl-Left\_Mouse – (Ctrl-Lewy klawisz\_Myszy)
- o Ctrl-Left\_DblClick – (Ctrl-Lewy klawisz\_Podwójne kliknięcie)

Note: The Ctrl-Left\_Mouse key options are disabled when the editors multi-selection option is enabled at: Settings/Editor/Margins/Allow Multiple Selections – (Uwaga: Opcje klawiszy Ctrl-Lewy klawisz\_myszy są wyłączone, gdy opcja wielokrotnego wyboru edytora jest włączona w: Ustawienia/Edytor/Marginesy/Zezwalaj na wielokrotne zaznaczanie)

Menu items can be used for additional Browse Tracker functions. (MainMenu/View/BrowseTracker) – (Elementy menu mogą być używane do dodatkowych funkcji Browse Tracker. (MainMenu/View/BrowseTracker))

## 2.20. Source formatter (Formater źródła)

### 2.20.1. Style (Styl)

Bracket style – (Styl nawiasu)

Sample: - (Przykład:)

Sample of the bracket style option chosen to use: - (Przykład wybranej opcji stylu nawiasu:)



## 2.20.2. Brackets (Nawiasy)

- ❑ Attach classes – (Dołącz klasy)
- ❑ Attach "extern c" – (Dołącz „zewnętrzny c”)
- ❑ Attach namespaces – (Dołącz przestrzenie nazw)
- ❑ Attach inlines – (Dołącz linie wewnętrzne)
- ❑ Attach closing "white" – (Założ domykający "biały")

## 2.20.3. Indentation (Wcięcie)

Indentation size (in spaces): - (Rozmiar wcięcia (w spacjach):)

- ❑ Use TABs instead of spaces – (Używaj tabulatorów zamiast spacji)
- ❑ Force using TABs – (Wymuś za pomocą TAB)

continuation indent for line ending with '(' or assignment '=' – (kontynuacja wcięcia dla wiersza kończącego się znakiem '(' lub przypisaniem '=')

- ❑ Indent case statement in switches (commands under case:) – (Wcięcie instrukcji case w przełącznikach (polecenia pod case:))
- ❑ Indent classes (keywords public:, protected: and private:) – (Wcięcie klas (słowa kluczowe public:, protected: i private:))
- ❑ Indent labels – (Wcięcie etykiet)
- ❑ Indent modifiers – (Wcięcie modyfikatorów)
- ❑ Indent namespaces – (Wcięcie przestrzeni nazw)
- ❑ Indent after parents – (Wcięcie po rodzicach)
- ❑ Indent switches (keyword case:) – (Wcięcie przełączników (słowo kluczowe case:))
- ❑ Indent preprocessor blocks at bracket level zero, and within a namespace – (Wcięcie bloków preprocesora na poziomie nawiasu zero i w przestrzeni nazw)
- ❑ Indent multi-line preprocessor definitions ending with a backslash – (Wcięcie wielowierszowych definicji preprocesora kończących się ukośnikiem odwrotnym)
- ❑ Indent preprocessor conditionals – (Wcięcie warunków preprocesora)
- ❑ Indent C++ comments beginning in column one – (Wcięcie komentarzy C++ zaczynające się w kolumnie pierwszej)

Minimal indent added when a header is built of multiple lines: – (Dodano minimalne wcięcie, gdy nagłówek składa się z wielu wierszy:)

Maximum # of spaces to indent a continuation line (max. 120): - (Maksymalna liczba spacji do wcięcia linii kontynuacyjnej (maks. 120):)

## 2.20.4. Formatting (Formatowanie)

- ❑ Break closing headers from their immediately preceding closing brackets – (Oddziel nagłówki zamykające od bezpośrednio następujących po nich nawiasów zamykających)
- ❑ Break 'else if()' header combinations into separate lines – (Oddziel nagłówki zamykające od bezpośrednio następujących po nich nawiasów zamykających)
- ❑ Add braces to unbraced one line conditional statements – (Dodaj nawiasy klamrowe do jednowierszowych instrukcji warunkowych bez nawiasów klamrowych)
- ❑ Add one line braces to unbraced one line conditional statements – (Dodaj nawiasy klamrowe jednowierszowe do nienawiasowych instrukcji warunkowych jednowierszowych)
- ❑ Remove braces from conditional statements (single statement on a single line) – (Usuń nawiasy klamrowe z instrukcji warunkowych (pojedyncza instrukcja w jednym wierszu))
- ❑ Break the return type from the function name in function definitions – (Oddziel typ zwracany od nazwy funkcji w definicjach funkcji)
- ❑ Break the return type from the function name in function declarations or signatures – (Oddziel typ zwracany od nazwy funkcji w deklaracjach lub sygnaturach funkcji)

- ❑ Attach the return type to the function name in function definitions – (Dołącz typ zwracany do nazwy funkcji w definicjach funkcji)
- ❑ Attach the return type to the function name in function declarations or signatures – (Dołącz typ zwracany do nazwy funkcji w deklaracjach lub sygnaturach funkcji)
- ❑ Don't break one-line blocks – (Nie łam bloków jednoliniowych)
- ❑ Break one-line headers – (Podziel nagłówki jednowierszowe)
- ❑ Don't break one-line statements – (Nie łam jednowierszowych deklaracji)
- ❑ Convert TABs to spaces – (Konwertuj tabulatory na spacje)
- ❑ Closes whitespace in the angle brackets of template definitions – (Zamyka odstępy w nawiasach kątowych definicji szablonów)
- ❑ Remove the preceding '\*' in a multi-line comment that begins a line – (Usuń poprzedzający znak „\*” w komentarzu wielowierszowym rozpoczynającym wiersz)
- ❑ Enable line breaking – (Włącz łamanie wiersza)
  - Break lines after amount of chars (range: 50-200) – (Podział wierszy po liczbie znaków (zakres: 50-200))
  - ❑ Break logical conditionals to be placed last on the previous line – (Przerwij logiczne warunki, aby umieścić je na końcu poprzedniego wiersza)

### 2.20.5. Padding (Wyściółka)

- ❑ Pad empty lines around header blocks (e.g. 'if', 'while'...) – (Uzupełnij puste linie wokół bloków nagłówka (np. „if”, „while”...))
  - ❑ Treat closing header blocks (e.g. 'else', 'catch') as stand-alone blocks – (Blok nagłówka zamykającego (np. „else”, „catch”) należy traktować jako samodzielne bloki)
- ❑ Insert space padding around operators – (Wstaw odstępy między operatorami)
- ❑ Insert space padding around parentheses on the outside – (Wstaw odstępy między nawiasami na zewnątrz)
- ❑ Insert space padding around parentheses on the inside – (Wstaw odstępy między nawiasami wewnątrz)
- ❑ Insert space padding around the first parent in a series on the outside only – (Wstaw odstęp wokół pierwszego rodzica w serii tylko na zewnątrz)
- ❑ Insert space padding between a header and the following parent – (Wstaw odstęp między nagłówkiem a następującym po nim elementem nadrzędnym)
- ❑ Remove extra space padding around parentheses – (Usuń dodatkowe odstępy wokół nawiasów)
- ❑ Insert space padding after commas (not needed if pad-operators is used) – (Wstaw odstęp po przecinkach (nie jest to konieczne, jeśli użyto operatorów wypełniania))
- ❑ Delete empty lines within a function or method – (Usuń puste linie w funkcji lub metodzie)
- ❑ Fill empty lines with the whitespace of their previous lines – (Wypełnij puste linie odstępami z poprzednich linii)

Pointer alignment: - (Wyrównanie wskaźnika:)

- None – (Brak)
- Type – (Typ)
- Middle – (Środkowe)
- Name – (Nazwa)

Reference alignment – (Wyrównanie odniesienia)