

# Settings (ustawienia)

## 3. Compiler (kompilator)

### 3.1. Global compiler settings (Globalne ustawienia kompilatora)

Selected compiler – (Wybrany kompilator)

Set as default – (Ustaw jako domyślny) Copy – (Kopiuj) Rename – (Przemianuj)

Delete – (Usuń) Reset Defaults – (Przywróć ustawienia domyślne)

#### 3.1.1. Compiler settings (Ustawienia kompilatora)

Policy – (Polityka)

##### 3.1.1.1 Compiler flags (Flagi kompilatora)

General: - (Ogólne:)

Debugging: - (Debugowanie)

Profiling – (Profilowanie)

Warnings: - (Ostrzeżenia:)

Optimization: - (Optymalizacja:)

CPU architecture tuning: - (Strojenie architektury procesora:)

##### 3.1.1.2. Other compiler options (Inne opcje kompilatora)

##### 3.1.1.3. Other resource compiler options (Inne opcje kompilatora zasobów)

##### 3.1.1.4. #defines (#określenia)

#### 3.1.2. Linker settings (Ustawienia linkera)

Policy – (Polityka)

Link libraries – (Biblioteki linków)

Other linker options: - (Inne opcje linkera:)

Add – (Dodaj) Edit – (Edytuj) Delete – (Usuń) Clear – (Wyczyść)

Copy selected to... – (Kopiuj wybrane do...)

#### 3.1.3. Search directories (Przeszukaj katalogi)

##### 3.1.3.1. Compiler (Kompilator)

##### 3.1.3.2. Linker (Linker)

##### 3.1.3.3. Resource compiler (Kompilator zasobów)

Policy – (Polityka)

#### 3.1.4. Toolchain executables (Pliki wykonywalne łańcucha narzędzi)

Compiler's installation directory – (Katalog instalacyjny kompilatora)

NOTE: All programs must exist in the „bin” sub-directory of this path, or in any of the „Additional” – (UWAGA: Wszystkie programy muszą znajdować się w podkatalogu „bin” tej ścieżki lub w dowolnym z podkatalogów „Dodatkowy”)

Auto-detect – (Automatyczne wykrywanie)

##### 3.1.4.1. Program Files (Pliki programów)

C compiler: - (Kompilator C:)

C++ compiler: - (Kompilator C++)

Linker for dynamic libs: - (Łącznik dla bibliotek dynamicznych:)

Linker for static libs: - (Łącznik dla bibliotek statycznych:)

Debugger: - (Debugger:)

- `---invalid debugger---` - (nieprawidłowy debugger)
- GDB/CDB debugger : Default – (Domyślny)
- GDB/CDB debugger ; GDB\_ARM

Resource compiler: - (Kompilator zasobów:)

Make program: - (Program wykonujący:)

### 3.1.4.2. Additional Paths (Dodatkowe ścieżki)

### 3.1.5. Custom variables (Zmienne niestandardowe)

Variables: - (Zmienne:)

These variables can be used in compiler and/or linker options. Use them as compiler/linker options this way: `$(varname)` – (Te zmienne mogą być używane w opcjach kompilatora i/lub linkera. Używaj ich jako opcji kompilatora/linkera w ten sposób: `$(varname)`).

### 3.1.6. Build options (Opcje budowania)

Number of processes for parallel builds: - (Liczba procesów dla kompilacji równoległych:)

Max nr. of errors to log (0=unlimited): - (Maksymalna liczba błędów do zalogowania (0=nieograniczona):)

- 
- ❑ Explicitly add currently compiling file's directory to compiler search dirs – (Jawnie dodaj aktualnie kompilowany katalog pliku do katalogów wyszukiwania kompilatora)
  - ❑ Explicitly add project's top-level directory to compile search dirs – (Jawnie dodaj katalog najwyższego poziomu projektu, aby skompilować katalogi wyszukiwania)
  - ❑ Skip include dependency check to compute what files need to be compiled (HANDLE WITH CARE!) – (Pomiń dołączenie sprawdzania zależności w celu obliczenia, które pliki należy skompilować (ZACHOWAJ OSTROŻNOŚĆ!))
- 
- ❑ Save build log to HTML file when build is finished. – (Po zakończeniu kompilacji zapisz dziennik kompilacji w pliku HTML.)
    - ❑ Always output the full command line in the generated HTML file – (Zawsze wyprowadzaj pełną linię poleceń w generowanym pliku HTML)
  - ❑ Display build progress bar – (Wyświetl pasek postępu kompilacji)
  - ❑ Display build progress percentage in log – (Wyświetlaj postęp kompilacji w procentach w dzienniku)
- 

Rebuild Workspace/Project – (Odbuduj obszar roboczy/projekt)

- ❑ Clean and Build all projects/targets one by one – (Wyczyść i zbuduj wszystkie projekty/zamierzenia jeden po drugim)

NOTE: Defaults is to clean all projects/targets at once, before building them. – (UWAGA: Domyślnie wszystkie projekty/obiekty są czyszczone na raz przed ich kompilacją.)

### 3.1.7. Other settings (Inne ustawienia)

Compiler logging: - (Rejestrowanie kompilatora:)

- Full command line – (Pełna linia poleceń)
- Task description (e.g. „compiling <file>...”) – (Opis zadania (np. „kompilowanie <plik>...”))
- No logging (just what the compiler outputs, if anything) – (Brak rejestrowania (tylko to, co kompilator wyprowadza, jeśli w ogóle))
- ❑ Enable non-platform compilers – (Włącz kompilatory niezależne od platformy)

Compiler output to be ignored – (Wyjście kompilatora należy zignorować)

## 3.2. Profiler settings (Ustawienia profilera)

### 3.2.1. Output (Wyjście)

Output options – (Opcje wyjścia)

Specifying any of these options overrides the default, which prints a flat profile and call graph analysis all functions – (Określenie którejkolwiek z tych opcji zastępuje ustawienie domyślne, które drukuje płaski profil i analizę wykresu wywołań wszystkich funkcji)

- Annotated source – (Źródło z adnotacjami)
- Brief – (Zwięzłe)
- File Info – (Informacje o pliku)
- Unused functions – (Nieużywane funkcje)
- Static call graph – (Statyczny wykres wywołań)

### 3.2.2. Analysis (Analiza)

Analysis options – (Opcje analizy)

- No static – (Bez zakłóceń)
- Minimum count – (Minimalna liczba)

### 3.2.3. Miscellaneous (Różnorodne)

Miscellaneous options – (Różne opcje)

- Sum – (Suma)

### 3.2.4. Extra (Dodatkowe)

Extra Options – (dodatkowe opcje)

Here you can specify other options. Useful for advanced users that do not want to use the graphic option selection or when you need to specify an option multiple times, to use different sim specs – (Tutaj możesz określić inne opcje. Przydatne dla zaawansowanych użytkowników, którzy nie chcą używać graficznego wyboru opcji lub gdy trzeba określić opcję wielokrotnie, aby użyć różnych specyfikacji symulatora)

## 3.3. Batch builds (Kompilacje wsadowe)

Extra command-line-arguments for batch-builds through shell extensions: - (Dodatkowe argumenty wiersza poleceń dla kompilacji wsadowych za pomocą rozszerzeń powłoki:)  
batch-build-notify – (powiadomienie o kompilacji wsadowej)

If you right-click a Code::Blocks project/workspace in explorer, you will see two extensions: „Build” and „Rebuild (clean)” (windows only). The arguments configured here, are used by those two extensions. You could specify, for example, a profile/personality to use for batch builds. – (Jeśli klikniesz prawym przyciskiem myszy na projekt/obszar roboczy Code::Blocks w Eksploratorze, zobaczysz dwa rozszerzenia: „Build” i „Rebuild (clean)” (tylko Windows). Argumenty skonfigurowane tutaj są używane przez te dwa rozszerzenia. Możesz na przykład określić profil/osobowość do użycia w kompilacjach wsadowych.

The relevant command-line arguments are (all are optional): - (Odpowiednie argumenty wiersza poleceń są następujące (wszystkie są opcjonalne):

- na: don't perform any association checks – (nie wykonuj żadnych kontroli skojarzeń)
- nd: don't start a DDE server – (nie uruchamiaj serwera DDE)
- ns: don't display a splash screen while loading – (nie wyświetlaj ekranu powitalnego podczas ładowania)
- p: the profile to use: „ask” or <profile-name> - (profil do użycia: „ask” lub <profile-name>)
- target: work only on <target> for „Build” or „Rebuild (clean)” – ((cel) działa tylko na <target> w przypadku „Build” lub „Rebuild (clean)”)
- no-batch-window-close: do not auto-close log window when batch build is done – ((zamknięcie okna wsadowego) nie zamykaj automatycznie okna dziennika po zakończeniu kompilacji wsadowej)
- batch-build-notify: show message when batch build is done – ((powiadomienie o kompilacji wsadowej) wyświetl komunikat po zakończeniu kompilacji wsadowej)

Plugins to load in batch-build mode – (Wtyczki do załadowania w trybie kompilacji wsadowej)

- Abbreviations – (Skróty)
- Source code formatter (Astyle) – (Formater kodu źródłowego (Astyle))
- Autosave – (Autozapis)
- AutoVersioning – (Automatyczne wersjonowanie)
- BrowseTracker – (Przeglądarka abstrakt)
- BYO Games – (Gry BYO)
- Koders query – (Zapytanie Kodersa)
- Cccc
- Class wizard – (Czarodziej klasy)
- Code completion – (Uzupełnianie kodu)
- Code snippets – (Fragmenty kodu)
- Code statistics – (Statystyki kodu)
- Compiler – (Kompilator)
- Copy Strings to clipboard – (Kopiuj ciągi do schowka)
- CppCheck – (Sprawdź Cpp)
- Cscope – (Zakres C)
- Debugger – (Debugger)
- Files extension handler – (Obsługa rozszerzeń plików)
- DevPak updater/installer – (Aktualizator/installator DevPak)
- DoxyBlocks – (Blokki Doxy)
- DragScroll – (PrzeciągnijPrzewiń)
- EditorConfig plugin for Code::Blocks – (Wtyczka EditorConfig dla Code::Blocks)
- EditorTweaks – (EdytorPoprawek)
- Environment variables – (Zmienne środowiskowe)
- Source Exporter – (Eksporter źródła)
- FileManager – (Menedżer plików)
- FortranProject – (Projekt Fortran)
- Header Fixup – (Naprawa nagłówka)
- Help plugin – (Wtyczka pomocy)
- HexEditor – (Edytor heksadecymalny)
- Keyboard shortcuts – (Skróty klawiaturowe)
- Library finder – (Wyszukiwarka bibliotek)
- MouseSap – (Myszokoczek)
- NassiShneidermanPlugin – (Wtyczka NassiShneiderman)
- OccurrencesHighlighting – (ObiektówPodświetlanie)
- Open files list – (Otwórz listę plików)
- Code profiler – (Profilery kodu)
- Projects options manipulator – (Manipulator opcji projektów)
- Foreign projects importer – (Importer projektów zagranicznych)

- ❑ Regular expressions testbed – (Test środowiska wyrażeń regularnych)
- ❑ ReopenEditor – (Otwórz ponownie edytor)
- ❑ rndgen
- ❑ Scripted wizard – (Skryptowany czarodziej)
- ❑ SmartIndentCpp – (Inteligentne wcięcie Cpp)
- ❑ SmartIndentFortran – (Inteligentne wcięcie Fortran)
- ❑ SmartIndentHDL – (Inteligentne wcięcie HDL)
- ❑ SmartIndentLUA – (Inteligentne wcięcie LUA)
- ❑ SmartIndentPascal – (Inteligentne wcięcie Pascal)
- ❑ SmartIndentPython – (Inteligentne wcięcie Python)
- ❑ SmartIndentXML – (Inteligentne wcięcie XML)
- ❑ SpellChecker – (Sprawdzanie pisowni)
- ❑ Symbol Table Plugin – (Wtyczka tabeli symboli)
- ❑ ThreadSearch – (Wyszukiwanie wątków)
- ❑ Todo List – (Lista wszystkich)
- ❑ ToolsPlus – (Narzędzia Plus)
- ❑ wxSmith
- ❑ wxSmith – MIME plugin – (wtyczka MIME)
- ❑ wxSmith – Aui
- ❑ wxSmith – Contrib Items – (Elementy wkładu)
- ❑ Windows XP Look'n'Feel – (Wygląd i działanie systemu Windows XP)

Tip: Ensure you only load what's needed (saves start-up time). – (Wskazówka: Upewnij się, że ładujesz tylko to, co jest potrzebne (oszczędza to czas uruchamiania))

For more info on profiles/personalities, read the Code::Blocks Wiki at – (Więcej informacji na temat profili/osobowości znajdziesz na Code::Blocks Wiki pod adresem:)  
<http://wiki.codeblocks.org/index.php?title=Personalities>